

논문제출자격시험 안내

□ 시험 안내

- 논문제출자격시험은 매 학기 1회 실시함.
- 외국어과목과 전공과목(석사 3과목, 박사/통합 2~4과목)으로 이루어짐.
- 시험에 불합격한 경우 불합격한 과목에 한하여 재응시할 수 있음.
- 신청방법
 - <GLS> 신청/자격관리 → 시험신청 → 논문제출자격시험 응시/면제 신청
 - <모바일> 정보광장(GLS) → 학적 → 논문제출자격시험 응시/면제 신청
 - **외국어과목 면제: GLS 상에 면제 증빙서류* 첨부파일 Upload 하여 신청**
 - **전공과목 면제: GLS로 과목 응시신청 후 학과사무실에 기간 내 별도로 면제신청 必**

- 시험 접수방법 및 일정 등에 대한 내용은 각 단과대학 공지사항에 게시된 게시글 참조
 - 정치외교학과/사회학과/미술학과 학생은 학과 홈페이지 공지글 참조 또는 학과 개별 문의

□ 외국어과목

- 자격: 학위과정에 상관없이 1기부터 응시 가능
- 과목: 영어(외국인 학생은 한국어)
 - 사회과학대학은 학과장이 승인한 경우에 한해 제2외국어(독어/불어/중국어/일본어/러시아어/한문) 가능(외국인은 모국어 제외한 외국어)
 - 아동·청소년학과는 영어만 응시 가능함(제2외국어는 인정하지 않음)
 - 예술대학은 예년과 출제방식 동일(한국어 및 영어: 학장이 지정한 교원 각 1명)
 - 예술대학 외국어시험(영어) 참고자료:
「Reading for IELTS」, 「Writing for IELTS」(Collins 출간)
- 외국어과목 면제기준

□ 영어과목

- ① 논자시 접수 마감일 기준 유효한 아래 각 기준을 충족하는 공인어학시험 성적표를 제출한 자
 - 사회과학대학(미디어커뮤니케이션학과 제외)
: 토익 700점, 토플 80점(iBT), 텡스 309점, 지텔프 2등급 60점, 3등급 80점 이상
 - 미디어커뮤니케이션학과
: 토익 800점 토플 94점(iBT), 토플 240점(CBT), 텡스 379점 이상
 - 예술대학
: 토익 700점, 토플 80점(iBT), 텡스 309점, 지텔프 2등급 60점/3등급 80점, 토익스피킹 130점, OPIC IM3 이상
- ② 석사과정 중 성균어학원에서 개설하는 외국어시험 대체강좌를 수강하여 시험에 합격한 자
 - * 4학기(마지막 학기)에는 외국어시험 대체강좌를 수강할 수 없음
- ③ 영어권 국가에서 하위과정 학위 취득한 자

□ 한국어 과목

- ① (예술대학 디자인학과, 영상학과, 의상학과, 예술학협동과정, 융합정보디자인학과에 한함) 한국어능력시험(TOPIK) 6급 이상

□ 전공과목 자격 및 응시과목

과정	응시자격	응시과목
석사	15학점 이상 취득자(3기), 평점 3.0 이상	3과목(과목당 60분)
박사	27학점 이상 취득자(4기), 평점 3.0 이상	3~4과목(과목당 60분)
석·박통합	39학점 이상 취득자, 평점 3.0 이상	

※ 학과별 전공과목 리스트 참고

□ 전공과목 면제

□ 학과별 내규에 의거, 전공과목 면제 가능

학과	내용
미디어 커뮤니케이션 학과	-석사: 연구재단 등재후보지 이상 저널에 제1저자로 논문 게재 * 해당 논문이 시험일 이전에 출간 완료되어야 함 -박사: 제1저자로 SSCI급 저널에 게재하거나 게재예정
사회학과	-박사: 본교의 사회학과에서 석사과정을 수료한 박사과정 학생의 경우, A성적 이상의 점수로 이수한 경우(사회학이론은 고전이론과 현대이론 모두를, 방법론의 경우 사회조사방법론, 사회통계학 모두 A 이상으로 이수해야 함) 해당과목 시험을 면제받을 수 있다. 이론과 방법론 2과목 모두를 면제받는 경우 해당학생은 본심 이전에 연구재단 등재(후보)지, SSCI, 혹은 SCOPUS 저널에 주저자 혹은 공동저자로 논문 1편을 추가로 게재해야만 한다. 논문자격시험 면제신청은 27학점 이상이 되었을 경우에 해당학기 신청기간 내에 가능하며 면제신청 관련 서류(학과공문 및 졸업증명서, 성적증명서)를 행정실로 제출해야 한다.(2015학년도 1학기부터 적용)
사회복지학과	-박사: 연구재단 등재 후보지 이상 논문 200% [=단독논문(필수) 100% + 단독 혹은 공동논문100%]를 실을 경우 전공과목 면제. 공동논문의 경우 인원수에 따라 비율을 달리 인정한다. (2인 70%, 3인 50%, 4인 30%)
소비자학과	-석사/박사 공통: 1교시 시험 필수, 2~4교시 교과목 성적 A+ 취득 시 시험 면제
예술학협동과정	- 석사/박사 공통: 등재지 또는 등재후보지 및 국제학술지에 주저자(교신저자, 제1저자 포함)로 논문 1편 게재 시 전공시험 1과목 면제(최대 2과목까지 가능) 공동논문일 경우, 인원수에 따라 비율을 달리 인정하며, 100% 충족 시 1과목 면제 (2인 70%, 3인 50%, 4인 30%)
게임디자인학과	- 석사: (게임리서치2) 국제 학술대회 ORAL발표 또는 1저자 게재, 또는 국제 학술지 1저자 게재 (게임디자인프로젝트1) 게임 1개 이상 전시 또는 글로벌 마켓에 출품, 또는 국제 학술대회 게임 작품 전시

예술대학 전공과목 리스트

학과명	학위	과목명 (교시별로 1과목 선택)			
		1교시	2교시	3교시	4교시
미 술	석사	한국미술사학특강1 미술사연습 실기론세미나1 작품분석세미나 (택1)	미술주제세미나1 미술연구세미나 (택1)	현대미술론 현대회화론 (택1)	-
디 자 인	석사	커뮤니케이션방법론, 글로벌마켓연구, 21세기문화경제와디자인	크리에이티브디자인사유, 아트패브릭세미나, 환경디자인론1, 디자인이슈, 패키지&브랜딩, 디자인경영사례연구, 스마트미디어디자인, 디자인과사회문화비즈니스	커뮤니케이션디자인1, 써피스디자인1, 텍스타일디자인프로세스, CMC브랜드이미지전략, 크리에이티브프로젝트, 프로젝트세미나	-
	박사			커뮤니케이션디자인1, 써피스디자인1, 텍스타일디자인프로세스, CMC브랜드이미지전략, 크리에이티브프로젝트, 프로젝트세미나 디자인세미나1, 디자인세미나2, 디자인세미나3, 디자인세미나4	
무 용	석사	한국무용사세미나, 서양무용사세미나 (택1)	무용비평세미나	한국무용워크샵 컨템포러리댄스워크샵 발레워크샵 (택1)	-
	박사	무용사회학 무용생리학 (택1)	무용페다고지연구	무용미학	-
영 상	석사	시와영상매체미학	미디어컨버전스시대의미학	논문연구방법론	-
	박사 /석박통 합	시와영상매체미학	미디어컨버전스시대의미학	논문연구방법론	-
연기예술	석사	연기연출연구, 픽션논픽션워크숍	피지컬드라마창작워크숍, 현대공연예술미학	공연연출, 교육연구과커뮤니케이션	-
의 상	석사	한국복식사특론, 패션마케팅연구방법론 패션디자인특론, 어패럴산업패턴그레이딩 패셔놀로지 (택1)	복식문화컨텐츠, 전략적패션상품기획세미나 패션디자인문화연구, 패션브랜드IP전략 패션엑티비즘 (택1)	동양복식사특론, 패션과소비자연구세미나 현대패션디자인분석, 패션이미지와미디어, 어패럴생산QC (택1)	-
	박사 /석박통 합	한국복식사특론, 패션마케팅연구방법론 패션디자인특론, 어패럴산업패턴그레이딩 패셔놀로지 (택1)	한국복식문화사연구, 전략적패션상품기획세미나 패션디자인문화연구, 패션브랜드IP전략 패션엑티비즘 (택1)	동양복식사특론, 패션과소비자연구세미나 현대패션디자인분석, 패션이미지와미디어, 어패럴생산QC (택1)	에스닉코스튬특론, 복식사회심리학연구 패션비평연구, 패션과예술전략, 특수소재디자인패턴연 구 (택1)
예술학 협동과정	석사	예술사회학 예술학통계방법론 (택1)	세계공연예술사, 세계음악사 (택1)	예술정책과제도, 예술경영의이해 (택1)	-
	박사	예술사회학, (택1)	세계공연예술사, 세계음악사 (택1)	예술정책과제도, 예술경영의이해, 예술학통계방법론 (택1)	-
융합정보 디자인	석사	디자인과빅데이터의이해,데이 터기반디자인연습, 디자인커뮤니케이션과네트워 크분석세미나 (택1)	정보디자인과데이터시각화1, 심화정보디자인과서비스디자인, 창의적사고와양트레프러너십 (택1)	디자인트렌드분석, 디자인과데이터분석론, 소비자트렌드&데이터 (택1)	-

학과명	학위	과목명 (교시별로 1과목 선택)			
		1교시	2교시	3교시	4교시
게임디자인학과	석사 (2025 학년도 이전 입학)	게임리서치2 논문연구방법론 글로벌게임연구와컨퍼런스 게임디자인연구 (택1)	기능성게임워크샵 기능성게임의인지심리,행동심리 게임BM설계및연구 임팩트게임프로젝트:사회적이슈 (택1)		
	석사 (2026 학년도 이후 입학)	논문연구방법론 글로벌게임연구와컨퍼런스 (택1)	기능성게임워크샵 기능성게임의인지심리,행동심리 게임BM설계및 연구 임팩트게임프로젝트:사회적이슈 인공지능기반게임애널리틱스와비즈 니스 (택1)	게임학 원론 게임메카닉 디자인 (택1)	
	박사	논문연구방법론 글로벌게임연구와컨퍼런스 (택1)	기능성게임워크샵 기능성게임의인지심리, 행동심리 게임BM설계및 연구 임팩트게임프로젝트:사회적이슈 인공지능기반게임애널리틱스와비즈 니스 (택1)	게임학 원론 게임메카닉 디자인 (택1)	

사회과학대학 전공과목 리스트

학과명	학위	과목명 (교시별로 1과목 선택)			
		1교시	2교시	3교시	4교시
정치외교	석사	정치이론·사상	비교정치론	국제정치론	-
	박사	정치이론·사상	비교정치론	국제정치론	-
미디어커뮤니케이션학과	석사	커뮤니케이션이론	양적커뮤니케이션연구방법론	사이버커뮤니케이션이론, 쟁점및위기관리PR, 공공건강커뮤니케이션, 미디어효과론, 설득커뮤니케이션이론, 문화콘텐츠마케팅의이론과적용, 디지털사회와미디어, Theories of the Hyper-Connected Media Environment, 커뮤니케이션텍스트마이닝, 커뮤니케이션과사회적영향, 대인커뮤니케이션이론, 미디어데이터비주얼라이제이션, Social Media and Human Behavior, AI커뮤니케이션인덱트리지치, 이머징미디어테크놀로지개론, Network Analysis for Communication Research, 광고심리세미나, 디지털사회쟁점및위기관리커뮤니케이션, 노장의소통미학, 인공지능과커뮤니케이션이론, 미디어산업과데이터과학1, 미디어산업과데이터과학2 (택 1)	
	박사	커뮤니케이션이론	양적커뮤니케이션연구방법론	사이버커뮤니케이션이론, 쟁점및위기관리PR, 미디어효과론, 디지털사회와미디어, Theories of the Hyper-Connected Media Environment, 커뮤니케이션과사회적영향, 영상미디어와커뮤니케이션, 대인커뮤니케이션이론, AI커뮤니케이션인덱트리지치, 이머징미디어테크놀로지개론, 디지털사회쟁점및위기관리커뮤니케이션, 인공지능과커뮤니케이션이론, 미디어산업과데이터과학1 (택 1)	공공건강커뮤니케이션, 설득커뮤니케이션이론, 문화콘텐츠마케팅의이론과적용, 미디어데이터비주얼라이제이션, Social Media and Human Behavior, Network Analysis for Communication Research, 광고심리세미나, 노장의소통미학, 미디어산업과데이터과학2, (택 1)
사 회	석사	사회학이론1.2	사회조사방법론	-	
	박사	사회학이론1.2	사회조사방법론	사회계층론연습, 경제사회학연습, 조직사회학연습, 문화사회학연습, 정치사회학연습, 사회심리학연습, 도시사회학, 가족사회학연습, 노년사회학연습, 예술사회학, 역사사회학연습, 국제이주와초국가주의분석 건강불평등세미나, 정신건강의사회학연구, 인구변동과사회불평등 (택 1)	
사회복지	석사	사회복지조사방법론 연구	사회복지실천론연구, 사회복지정책론연구 (택 1)	사회보장정책연구, 인간행동과사회환경연구 (택 1)	-
	박사	사회복지조사방법론 연구	사회복지자료분석론 연구 (양적 또는 질적 문제 중 택 1)	사회복지실천론연구, 사회복지행정론연구, 사회복지정책론연구 (택 1)	사회복지정책분석및평가연구, 인간행동과사회환경연구, 사회보장정책연구(택 1)
심리	석사 (2025 학년도 이전 입학생)	분산분석회귀분석	사회심리학특강, 고급인지심리학, 발달심리특론 (택 1)	마음과행동의개별성과사회성, 산업및조직심리학특강, 다변량분석과통계학습, 발달정신병리학, 정서와인지, 생애발달세미나 (택 1)	-
	석사 (2026 학년도 이후 입학생)	분산분석회귀분석	-	마음과행동의개별성과사회성, 산업및조직심리학특강, 다변량분석과통계학습, 발달정신병리학, 정서와인지, 생애발달세미나 (택 1)	-
	박사 (2025 학년도 이전 입학생)	분산분석회귀분석II	인간정보처리론, 실험사회심리학, 인지비인지적도제작 및타당화 (택 1)	구조방정식모형, 기억이론, 뇌영상연구방법론, 산업심리학특강, 상담및심리치료, 사회인지이론, 사회인지론, 집단간갈등과화해의심리학, 정신병리학, 발달심리현장연구 (택 1)	다층모형, 집단과정, 조직심리학특강, 인간정보처리론, 심리치료, 계산인지과학, 아동의비인지적능력발달 (택 1)
	박사 (2026 학년도 이후 입학생)	분산분석회귀분석II	-	구조방정식모형, 기억이론, 뇌영상연구방법론, 산업심리학특강, 상담및심리치료, 사회인지이론, 사회인지론, 집단간갈등과화해의심리학, 정신병리학, 발달심리현장연구 (택 1)	-

학과명	학위	과목명 (교시별로 1과목 선택)			
		1교시	2교시	3교시	4교시
소비자	석사 (2024학 년도 이전 입학생)	<p>소비자양적연구방법 기초중급통계학 요인분석공변량구조분석 다변량분석과통계학습 패널데이터분석 메타분석 소셜빅데이터분석 Network Analysis for Communication Research 위계선형모형 회귀분석이론과응용 종단적범주형자료분석과응용</p>	<p>금융소비자특론 소비자정책특론 플랫폼경제와프로슈머연구 소비자의사결정특론 가계경제특론 글로벌소비자정책특론 소비자유형분석특론 소비트렌드연구 소비트렌드와질적연구 디지털환경과소비자유통연구 소비자주권과소비자주의 금융인공지능특론, 프로슈머와플랫폼경제, 상품해부와소비자연구 소비자행태연구세미나</p>	<p>소비자니즈분석특론 가계재무관리특론 소비자시장분석 지능정보기술과소비자연구 소비자구매채널연구 지속가능소비연구 디지털경제소비자리터러시연구 빅데이터와소비시장분석 소비자건강행동 소비자역량개발특론 빅데이터처리시스템의이해</p>	-
	석사 (2025학 년도 이후 입학생)	<p>소비자양적연구방법 기초중급통계학 요인분석공변량구조분석 다변량분석과통계학습 패널데이터분석 메타분석 소셜빅데이터분석 Network Analysis for Communication Research 위계선형모형 회귀분석이론과응용 종단적범주형자료분석과응용</p>	<p>금융소비자특론 소비자정책특론 플랫폼경제와프로슈머연구 소비자의사결정특론 가계경제특론 글로벌소비자정책특론 소비자유형분석특론 소비트렌드연구 소비트렌드와질적연구 디지털환경과소비자유통연구 소비자주권과소비자주의 금융인공지능특론 소비자행태연구세미나</p>	<p>소비자니즈분석특론 가계재무관리특론 지능정보기술과소비자연구 소비자구매채널연구 지속가능소비연구 디지털경제소비자리터러시연구 빅데이터와소비시장분석 소비자건강행동 소비자역량개발특론 빅데이터처리시스템의이해</p>	-
	박사	<p>소비자양적연구방법 기초중급통계학 요인분석공변량구조분석 다변량분석과통계학습 패널데이터분석 메타분석 소셜빅데이터분석 Network Analysis for Communication Research 위계선형모형 회귀분석이론과응용 종단적범주형자료분석과응용</p>	<p>금융소비자특론 소비자의사결정특론 가계경제특론 소비트렌드연구 디지털환경과소비자유통연구 소비자주권과소비자주의 금융인공지능특론 소비자행태연구세미나</p>	<p>소비자니즈분석특론 가계재무관리특론 소비자구매채널연구 지속가능소비연구 소비자건강행동 소비자역량개발특론</p>	<p>소비자정책특론 지능정보기술과소비자연구 디지털경제소비자리터러시연구 글로벌소비자정책특론 소비자유형분석특론 플랫폼경제와프로슈머연구 빅데이터와소비시장분석 빅데이터처리시스템의이해</p>

학과명	학위	과목명 (교시별로 1과목 선택)			
		1교시	2교시	3교시	4교시
아동·청소년	석사	고급통계	영재교육세미나 창의성 발달세미나 사회·정서발달세미나 인지언어발달세미나 고급유아교육이론 고급유아교육과정연구 놀이와 교육 아동특수교육세미나 특수교육연구 장애인가족지원연구	창의성의이론과모델 고급발달심리 유아교육연구동향 장애아동의 이해	-
	박사	다변량분석	영재교육세미나 사회·정서발달세미나 고급유아교육이론 특수교육연구	창의성 발달세미나 인지언어 발달세미나 고급유아교육과정연구 놀이와 교육 장애인가족지원연구	창의성의이론과모델 고급발달심리 유아교육연구세미나 아동특수교육세미나
소셜이노베이션융합전공 (2020~2021학년도 전공트랙 학생)	석사	소비자양적연구방법 문화사회학연습 사회문제분석 빅데이터예측모델링 패널데이터분석 사회조사방법론 소셜빅데이터분석 자료처리와시각화 파이썬을활용한머신러닝 회귀분석이론과응용 종단적범주형자료분석과응용	소비자의사결정특론 플랫폼경제와프로슈머연구 고전사회학이론 아동교육과사회변화 사회혁신이론및사례연구 가족다중격차와아동 이동청소년이주도하는사회혁신세미나 미래기술,미래인간,미래정치 디지털환경과소비자유통연구	소비자유형분석특론 빅데이터와소비시장분석 미래사회위험과정치이론 민주주의론 지능정보기술과소비자연구 스마트디바이스와정신건강 윤리적이고신뢰할수있는인공지능 지속가능소비연구 소비자건강행동	-
	박사	인공지능기초 소비자양적연구방법 빅데이터예측모델링 패널데이터분석 사회조사방법론 소셜빅데이터분석 자료처리와시각화 파이썬을활용한머신러닝 회귀분석이론과응용 위계선형모형 종단적범주형자료분석과응용	고전사회학이론 소비자의사결정특론 플랫폼경제와프로슈머연구 지능정보기술과소비자연구 가족다중격차와아동 윤리적이고신뢰할수있는인공지능 미래기술,미래인간,미래정치 디지털환경과소비자유통연구	미래사회위험과정치이론 소비자유형분석특론 지속가능소비연구 아동교육과사회변화 스마트디바이스와정신건강 사회문제분석 소비자건강행동	민주주의론 빅데이터와소비시장분석 이동청소년이주도하는사회혁신 세미나 빅데이터활용사회경제격차연구 방법론 사회혁신이론및사례연구 융합프로젝트연구
소셜이노베이션융합전공 (2021학년도 이후신입생 및 2022학년도 이후 전공트랙 학생)	석사	소셜빅데이터분석 빅데이터예측모델링 파이썬을 활용한 머신러닝 패널데이터 분석 사회조사방법론 자료처리와시각화 기초중급통계학 요인분석공변량구조분석 구조방정식모형 다변량분석과통계학습 아동행동분석세미나 회귀분석이론과응용 종단적범주형자료분석과응용	플랫폼경제와 프로슈머 연구 아동교육과 사회변화 가족다중격차와 아동 이동청소년이 주도하는 사회혁신 세미나 미래기술, 미래인간, 미래정치 사회혁신이론 및 사례연구 놀이와 교육 상품해부와 소비자연구 금융소비자특론 사회·정서발달세미나 인공지능과인권 디지털환경과소비자유통연구	지속가능소비연구 지능정보기술과 소비자연구 빅데이터와 소비시장분석 윤리적이고 신뢰할 수 있는 인공지능 스마트 디바이스와 정신건강 사회문제분석 영유아교육 및 보육정책 세미나 가계경제특론 부모자녀관계세미나 아동청소년비교문화연구 융합프로젝트연구 소비자건강행동	
	박사	소셜빅데이터분석 빅데이터예측모델링 파이썬을 활용한 머신러닝 패널데이터 분석 사회조사방법론 자료처리와시각화 기초중급통계학 요인분석공변량구조분석 구조방정식모형 다변량분석과통계학습 아동행동분석세미나 회귀분석이론과응용 위계선형모형 종단적범주형자료분석과응용	플랫폼경제와 프로슈머 연구 지능정보기술과 소비자연구 가족다중격차와 아동 윤리적이고 신뢰할 수 있는 인공지능 미래기술, 미래인간, 미래정치 놀이와 교육 사회·정서발달세미나 디지털환경과소비자유통연구	지속가능소비연구 빅데이터와 소비시장분석 스마트 디바이스와 정신건강 사회문제분석 영유아교육 및 보육정책 세미나 금융소비자특론 부모자녀관계세미나 아동청소년비교문화연구 융합프로젝트연구 소비자건강행동	이동청소년이 주도하는 사회혁신 세미나 빅데이터활용 사회경제격차 연구방법론 사회혁신이론 및 사례연구 가계경제특론